

Allgemeines

Der Wettbewerb wird in 4 Durchgängen mit je 6 Versuchen ausgetragen.

Alle mit den 6 Versuchen in einem Durchgang erzielten Punkte werden gewertet. Maximal 60 Punkte.

Bei Durchgang 2 und 4 darf pro Bahn nur ein Zielstock verwendet werden.
(Auf allen Bahnen müssen gleiche Stockkörpertypen (Zielstock) verwendet werden.)

Mannschaftsspiel und -wertung

Eine Mannschaft im Zielwettbewerb besteht aus 4 Spielern, die ihre Versuche auf einer Bahn, die zugelost wird, durchführen müssen. Jeder Spieler spielt nur einen Durchgang.

Die Summe der Ergebnisse aller 4 Spieler entscheidet über die Rangfestsetzung der Mannschaft

Durchgang 1

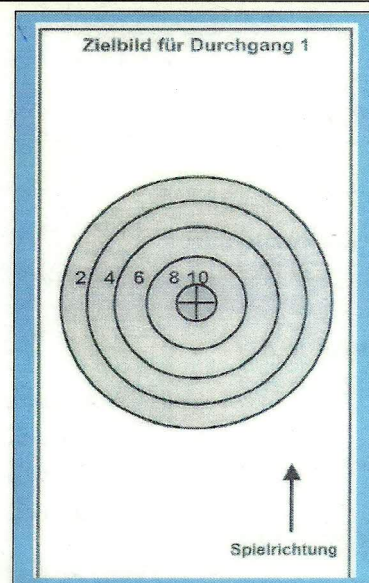
6 Versuche in die mittleren Zielringe, wobei der Spielstock möglichst nahe zum Mittelkreuz gebracht werden soll.

Wertung:

Die Ringe zählen von Außen nach Innen.

Wertung: 2, 4, 6, 8 u. 10 Punkte;

gewertet wird der innere Ring, den die Projektion des Stahlrings erreicht



Durchgang 2

6 Versuche auf einen wechselweise in den markierten Kreisen aufgestellten Zielstock, wobei dieser aus dem Zielfeld befördert werden soll

Reihenfolge der Versuche:

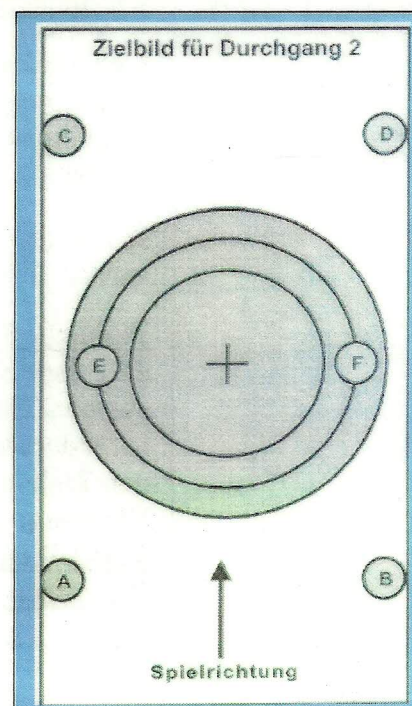
1. Zielstock auf A
2. Zielstock auf B
3. Zielstock auf C
4. Zielstock auf D
5. Zielstock auf E
6. Zielstock auf F

Wertung:

Zielstock wird getroffen, verbleibt aber im Zielfeld
= 2 Punkte

Zielstock wird aus dem Zielfeld befördert, Spielstock verlässt Spielfeld
= 5 Punkte

Zielstock wird aus dem Zielfeld befördert, Spielstock verbleibt im Spielfeld
= 10 Punkte



Durchgang 3

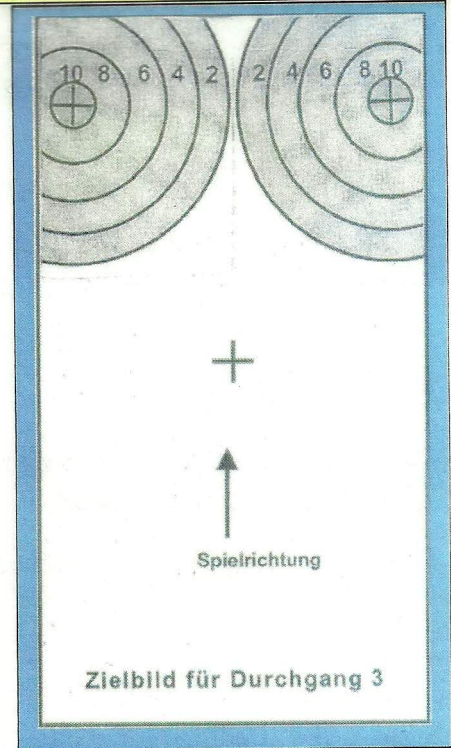
Je 3 Versuche in das linke und dann in das rechte hintere Zielfragment, wobei der Spielstock möglichst nahe in das Zentrum der Ringe gebracht werden soll

Wertung:

Die Ringe zählen von Außen nach Innen.

Wertung: 2, 4, 6, 8 u. 10 Punkte;

gewertet wird der innere Ring, den die Projektion des Stahlringes erreicht



Durchgang 4

6 Versuche auf einen wechselweise in den markierten Kreisen aufgestellten Zielstock

Reihenfolge der Versuche:

1. Zielstock auf A
2. Zielstock auf B
3. Zielstock auf G
4. Zielstock auf H
5. Zielstock auf E
6. Zielstock auf F

Versuche 1 u. 2:

Zielstock ist so zu treffen, dass der Spielstock möglichst nahe am Mittelkreuz zum Stehen kommt (Ablenken)

Wertung: Ringe zählen von Außen nach Innen: 2, 4, 6, 8 u. 10 Punkte;

Versuche 3 u. 4:

Zielstock ist so zu treffen, dass dieser möglichst nahe am Mittelkreuz zum Stehen kommt (Bringen)

Wertung: Ringe zählen von Außen nach Innen: 2, 4, 6, 8 u. 10 Punkte

Versuche 5 u. 6:

Zielstock ist so zu treffen, dass dieser aus den Zielringen befördert wird, wobei der Spielstock in den Zielringen verbleiben muss.

Wertung: 10 Punkte

Verbleiben beide Stöcke in den Zielringen 5 Punkte.

